



COLLEGIO UNIVERSITARIO DI TORINO 'R. EINAUDI'

CORSI 2008/09

B. TECNICHE DI ANIMAZIONE DIGITALE

L'animazione procedurale per il web ed il multimedia con Adobe Flash CS3

OBIETTIVI

Obiettivo del corso è l'apprendimento delle principali tecniche di animazione procedurale per il web realizzate in Actionscript 3, il linguaggio di programmazione ad oggetti di Flash.

CONTENUTI

- Codifica dell'informazione: testo, immagine, suono e video
- I formati vettoriali e la codifica del movimento
- L'ambiente di lavoro in Adobe Flash CS3: struttura di un documento animato, strumenti e contenuti di Flash
- Disegnare con Flash
- Importazione di asset esterni: file grafici, audio e video
- Simboli ed istanze
- Pulsanti e movie clip
- Animare gli oggetti: animazioni e interattività di base
- Actionscript: principali tecniche di animazione procedurale

DOCENTE

Roberto Tua

STRUTTURA DELLA DIDATTICA

Ogni corso prevede 35 ore di laboratorio in aula e due seminari al sabato mattina di 4 ore su tematiche complementari a ciascun corso.

SEDE DELLE LEZIONI

Le lezioni si svolgono presso il Collegio Universitario Einaudi, Sala Multimediale, C.so Leone 24.

ORARIO DI LEZIONE

lunedì – mercoledì, ore 19-21,30 + 2 sabati mattina

Inizio delle lezioni Lunedì 26 gennaio 2009

MODALITÀ D'ESAME

L'esame consiste nella preparazione di una presentazione animata, realizzata con Adobe Flash a partire dal materiale fornito dal docente, e in una discussione orale con la commissione esaminatrice.

CALENDARIO ESAMI

Corso B: 1° appello fine marzo 2009.

E' previsto un secondo appello nel mese di aprile 2009.