



COLLEGIO UNIVERSITARIO DI TORINO 'R. EINAUDI'

CORSI 2007/08

B. TECNICHE DI ANIMAZIONE DIGITALE

L'animazione procedurale per il web ed il multimedia con Adobe Flash CS3

OBIETTIVI

Obiettivo del corso è l'apprendimento delle principali tecniche di animazione per la creazione di filmati Flash destinati al web o alla distribuzione su supporti ottici. In particolare il corso esplora l'uso delle tecniche di animazione tradizionale e la trasposizione delle stesse in forma procedurale tramite l'utilizzo di Actionscript, linguaggio di programmazione interno di Adobe Flash CS3.

CONTENUTI

- Codifica dell'informazione: testo, immagine, suono e video
- I formati vettoriali e la codifica del movimento
- L'ambiente di lavoro in Adobe Flash CS3: struttura di un documento animato, strumenti e contenuti di Flash
- Disegnare con Flash
- Importazione di asset esterni: file grafici, audio e video
- Simboli ed istanze
- Pulsanti e movie clip
- Animare gli oggetti: animazioni e interattività di base
- Actionscript: tecniche di base
- Actionscript: tecniche avanzate di programmazione
- Sviluppare e pubblicare filmati animati: ottimizzazione per i differenti media

DOCENTE

Roberto Tua

STRUTTURA DELLA DIDATTICA

Ogni corso alterna momenti di laboratorio pratico ad approfondimenti teorici e prevede 60 ore in aula.

SEDE DELLE LEZIONI

Le lezioni si svolgono presso il Collegio Universitario Einaudi, Sala Multimediale, C.so Leone 24.

ORARIO DI LEZIONE

lunedì - mercoledì, ore 19-21,30

Inizio delle lezioni

Corso B: Lunedì 25 febbraio 2008

MODALITÀ D'ESAME

L'esame consiste nella preparazione di un elaborato grafico di tipo comunicativo-promozionale, realizzato con Adobe Photoshop a partire dal materiale fornito dal docente, e in una discussione orale con la commissione esaminatrice.

CALENDARIO ESAMI

Corso B: 1° appello dal 09/06/08 al 14/06/08.

E' previsto un secondo appello nel mese di luglio.